

Findest du Worte? Gefunden!

Schnell und wortgewandt: Alle Spieler benötigen einen Stift und ein eigenes Blatt Papier. Jetzt einigen sich alle auf einen längeren Begriff, möglichst ohne die Buchstaben c, j, q, x, y, ä, ö und ü. Ein Beispiel ist das Wort Freizeit. Das Wort wird in Druckbuchstaben senkrecht von oben nach unten aufgeschrieben. Nun versuchen alle Spieler, passende Wörter zu finden, die mit diesen Buchstaben anfangen. Wer zuerst alle Worte hat ruft „Gefunden!“. Alle anderen müssen ihre Stifte hinlegen und dürfen nicht mehr weiterschreiben. Für jedes richtige Wort erhält jeder Spieler einen Punkt. Der Spieler der „Gefunden!“ gerufen hat erhält einen Bonuspunkt. Die Punkte aller Spieler werden auf einem Zettel notiert. Spielt so viele Runden wie ihr möchtet oder legt vorher fest, bei wie vielen Punkten der Gewinner feststeht (z. B. wer zuerst 30 Punkte erreicht).

Zu einfach für euch? Hier die knifflige Variante:

Es wird wieder gemeinsam ein Wort festgelegt. Das Wort wird in Druckbuchstaben senkrecht von oben nach unten aufgeschrieben sowie einige Zentimeter weiter rechts in gleicher Höhe senkrecht von unten nach oben aufgeschrieben. So bilden sich waagrecht neue Wörter, von denen aber nur der Anfangs- und Endbuchstabe feststehen. Nun versuchen alle Spieler, passende Wörter zu finden und die Lücken damit zu füllen.

Ihr wollt mehr Punkte?

Gebt nicht nur für jedes Wort einen Punkt, sondern für jeden Buchstaben. Wer also lange Worte findet, kann richtig punkten.

Einfache Variante

Ferienspiele

Ritter

Erbseneintopf

I

Zelten

E

I

Turnen

Profi Variante

Ferienzei

R

E

I

Zahlenprof

E

Inselbewohne

Top

T

I

E

Z

I

E

R

F