

# NIMM-SPIEL

## wer das Letzte nimmt hat gewonnen oder verloren

Das Nimm-Spiel ist ein Spiel für zwei Personen, bei dem abwechselnd eine Anzahl von Gegenständen, zum Beispiel Murmeln, Eichel oder Zahnstocher weggenommen werden. Gewonnen hat beim Standardspiel derjenige, der das letzte Steinchen nimmt, bei der Misère-Variante verliert dagegen derjenige, der das letzte Steinchen nehmen muss.

Das tolle an diesem Spiel, es kann überall gespielt werden. Egal ob mit Zahnstochern zu Hause, mit Muscheln am Strand, mit Blättern oder Stöckchen beim Wandern, mit Eicheln im Garten, mit Kieselsteinen auf dem Feldweg, fast alles ist denkbar. Regeln muss man auch nicht groß erklären, also das ideale Spiel für eine kurze Pause. Der Einfachheit halber schreiben wir im folgenden immer Steinchen, wobei es auch Hölzchen, Murmel, Muschel usw. heißen könnte.

### Aufbau des Spiels:

- Legt mit euren Steinchen ein Dreieck. Die Anzahl der Steinchen spielt keine Rolle.
- Legt die Steinchen Reihe für Reihe. Die nächst höhere Reihe hat immer ein Steinchen weniger bis ganz oben nur noch ein Steinchen liegt.



### Spielregeln Basics:

- Es darf immer nur ein Steinchen oder die ganze Reihe der Steinchen genommen werden
- Es dürfen nur aus einer Reihe Steinchen genommen werden
- Der, der das Letzte Steinchen nimmt, verliert oder gewinnt, je nachdem, was ihr vor Spielbeginn miteinander ausgemacht habt.

### Spielregeln Erweiterung:

- Es wird die Höchstzahl von wegnehmbaren Steinchen pro Zug festgelegt.
- Es ist egal wie viele Steinchen man weg nimmt aber die Regel bleibt bestehen, dass nur aus einer Reihe weggenommen werden darf.
- Durch das Wegnehmen von einem Steinchen entstehen neue Reihen links und rechts von dem weggenommenen Steinchen. Diese werden dann wie untereinanderliegende Reihen behandelt. Wenn ihr z. B. aus der unteren Reihe ein Steinchen wegnehmt entsteht eine neue Reihe links und eine neue Reihe rechts. Der nächste Spieler darf dann nur die linke oder die rechte Reihe komplett wegnehmen nicht aber beide.