

SPIELE, SPIELE, SPIELE...

Lebende Leinwand

Sehr einfaches Spiel für zwei Personen: Ein Spieler malt mit dem Finger auf den Rücken des anderen ein Motiv, einen Buchstaben oder ein Wort. Errät es der Rücken-Spieler, darf er als Nächster malen.

Was klappert in der Dose?

Ohren aufsperrn und gut überlegen: Man nehme eine leere, undurchsichtige Dose (Metall oder Plastik) und lege einen beliebigen, alltäglichen Gegenstand hinein, z.B. Nagel, Knopf, Münze, Würfel, Feder, Blatt, Spielfigur, Murmel, Flummi, Radiergummi, Büroklammer, Korken, Kastanie, Perlen, Reiskörner... Nun wird reihum geklappert und geschätzt: Was ist drin? Der Gewinner bekommt die Dose und wählt den nächsten Gegenstand.

Wer bin ich?

Dieses Spiel könnt ihr zu zweit oder mit mehreren Personen spielen

Variante 1: Eine Person muss raten, wer sie ist. Die anderen Spieler überlegen sich gemeinsam eine Rolle für den Ratenden (z.B. Kermit der Frosch oder Joachim Löw). Bitte achtet darauf, dass der Ratende möglichst sicher diese Person auch kennt. Legt vorher fest, was erlaubt ist (z.B. reale Personen, Tiere, Zeichentrickfiguren). Die Person wird auf einen Zettel geschrieben und dem Ratenden auf den Rücken oder die Stirn geklebt, ohne dass der Ratende sieht, was auf dem Zettel steht. Dann darf der Ratende Fragen zu seiner Rolle stellen, welche nur mit ja oder nein beantwortet werden dürfen (z.B. bin ich eine Frau? Kennt man mich aus dem Fernsehen? Habe ich rote Haare?).

Der Ratende darf 20 Fragen stellen und die Mitspieler müssen diese wahrheitsgemäß mit ja oder nein beantworten. Können die Mitspieler die Frage nicht beantworten wird diese gestellt Frage nicht mitgezählt. Wenn es der Ratende schafft nach spätestens 20 Fragen herauszufinden, wer er ist, hat er die Runde gewonnen.

Variante 2: Jeder denkt sich für sich eine Person aus, wer er ist und schreibt den Namen auf einen Zettel und steckt ihn in die eigene Hosentasche. Die anderen dürfen den Zettel nicht sehen. Nun werden die anderen zu den Ratenden und dürfen reihum Fragen stellen, welche wieder nur mit ja oder nein beantwortet werden dürfen. Wer findet am schnellsten raus, um welche Person es sich handelt?

Marionetten

Für dieses Spiel findet ihr euch zu zweit zusammen und stellt euch gegenüber. Eine Person ist der Puppenspieler und die andere Person die Marionette. Der Puppenspieler kann bewegliche Körperteile der Marionette (z.B. Arm, Kopf oder Fuß) durch Antippen steuern. Dafür gibt er mit dem eigenen Finger die Richtung für den angetippten Körperteil vor. So kann der Puppenspieler seine Marionette beispielsweise winken lassen oder den Kopf schütteln. Mit dieser Spielweise könnt ihr zum Beispiel Filmszenen nachspielen oder euch zu Musik bewegen.

Spieglein, Spieglein...

Für dieses Spiel findet ihr euch wieder zu zweit zusammen und stellt euch mit etwas Abstand gegenüber. Eine Person ist nun der Spiegel der anderen Person und versucht alles nachzumachen. Jede Bewegung, ob mit Hand, Fuß, Kopf oder Mund, versucht der Spiegel möglichst schnell auch zu machen. Schafft ihr es alle Bewegungen fast gleichzeitig zu machen?